

সেকশন ৩ কর্মসম্পাদন পরিকল্পনা

কর্মসম্পাদন ক্ষেত্র	কার্যক্রম	কর্মসম্পাদন সূচক	গণনা পদ্ধতি	লক্ষ্যমাত্রা	১ম কোয়ার্টার (জুলাই- সেপ্টেম্বর, ২০২৩)	২য় কোয়ার্টার (অক্টোবর- ডিসেম্বর, ২০২৩)	জানুয়ারি -২৪	ফেব্রুয়ারি- ২৪	মার্চ- ২৪	মোট অর্জন	অর্জন (%)
[১] বিজ্ঞান প্রদর্শনীর মাধ্যমে শিক্ষাদান	[১.১] বিজ্ঞান বিষয়ক প্রদর্শনী বস্তু প্রদর্শন	[১.১.১] দর্শনার্থী	ক্রমপুঞ্জিত	১২০	৩৫,০৮৫	৩৬,৯২৪	৮৬১৩	১০৬০১	১০৫৭০	১০১৭৯৩	৮৪%
[২] স্মার্ট বাংলাদেশ বিনির্মাণে বিজ্ঞান ও প্রযুক্তিকে প্রান্তিক পর্যায়ে ছড়িয়ে দেয়া	[২.১] ভ্রাম্যমান বিজ্ঞান প্রদর্শনীর আয়োজন	[২.১.১] আয়োজিত প্রদর্শনী	ক্রমপুঞ্জিত	২৫০	৪০	৩১	৪৭	৫৩	৬	১৭৭	৭০%
	[২.২] টেলিস্কোপ/ অভজারভেটরী ভ্যানের মাধ্যমে মহাকাশ পর্যবেক্ষণ	[২.২.১] আয়োজিত মহাকাশ পর্যবেক্ষণ অনুষ্ঠান	ক্রমপুঞ্জিত	১৭৫	১১	৩৩	৩১	৩৬	৩	১১৪	৬৫%
[৩] আর্থ সামাজিক উন্নয়নের জন্য পরিবেশ বান্ধব ও টেকসই প্রযুক্তি উদ্ভাবন	[৩.১] বিজ্ঞান বিষয়ক মেলা	[৩.১.১] আয়োজিত মেলা	ক্রমপুঞ্জিত	৫৬৫	-	৫	২২৬	২৬২	২	৪৯৫	৮৭.৭%
[৪] বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি কে জনপ্রিয়করণে বিজ্ঞান ভিত্তিক প্রতিযোগিতা আয়োজন	[৪.১] বিজ্ঞান বিষয়ক সভা, সেমিনার, জনপ্রিয় বিজ্ঞান বিষয়ক বক্তৃতামালা ও কর্মশালার আয়োজন	[৪.১.১] আয়োজিত সভা, সেমিনার, বক্তৃতামালা ও কর্মশালা	ক্রমপুঞ্জিত	২২৫	২৯	৬৭	৫	৭	-	১০৮	৪৮%
	[৪.২] বিজ্ঞান অলিম্পিয়াড/ বিষয় ভিত্তিক অলিম্পিয়াড (গণিত/পদার্থ/জীব/আইসিটি / রসায়ন/এস্ট্রোনমি) আয়োজন	[৪.২.১] আয়োজিত বিজ্ঞান অলিম্পিয়াড	ক্রমপুঞ্জিত	৫৬৫	৩	৫	২২৬	২৬২	২	৪৯৮	৮১%
	[৪.৩] বিজ্ঞান বিষয়ক কুইজ, চিত্রাঙ্কন, বিতর্ক প্রতিযোগিতা ও নাটক/নাটিকা আয়োজন	[৪.৩.১] কুইজ, চিত্রাঙ্কন ও বিজ্ঞান বিষয়ক বিতর্ক প্রতিযোগিতা	ক্রমপুঞ্জিত	৫৭০	২৪	১১	২২৬	২৬২	২	৫২৫	৯২%
[৫] টেকসই উদ্ভাবনের লক্ষ্যে শিক্ষার্থীদের নিয়ে বিজ্ঞান ভিত্তিক ক্যাম্প আয়োজন	[৫.১] বিজ্ঞানের বিষয় ভিত্তিক (গণিত/পদার্থ/জীব/আইসিটি/রসায়ন/এস্ট্রোনমি) আবাসিক অথবা অনাবাসিক সায়েন্স ক্যাম্প আয়োজন	[৫.১.১] সায়েন্স ক্যাম্প আয়োজন	ক্রমপুঞ্জিত	১০	১	১	১	১	১	৪	৪০%
[৬] বৈজ্ঞানিক তথ্য উপাত্ত সন্নিবেশ করে অংশীজনের মাঝে ছড়িয়ে দেয়া	[৬.১] গবেষণালব্ধ ফলাফল স্টেক হোল্ডারদের অবহিতকরণ	[৬.১.১] প্রকাশিত বৈজ্ঞানিক জার্নাল ও বই	ক্রমপুঞ্জিত	১০	২	৩		২		৭	৭০%
[৭] প্রাতিষ্ঠানিক দক্ষতা বৃদ্ধি	[৭.১] সরকারি কর্মচারীদের সক্ষমতা উন্নয়নে সমসাময়িক বিষয় নিয়ে লার্নিং সেশন আয়োজন	[৭.১.১] আয়োজিত লার্নিং সেশন	ক্রমপুঞ্জিত	৫	২	১				৩	৬০%

[Handwritten signature]